



"IRQHack64 Kartuşunu

Kutuya Sığdırmak"

Simon (Özay Turay) / CGTr

<http://www.commodore.gen.tr/forum/index.php?topic=11515.0>

Simon (Özay Turay)

Genel Yönetici



Mesaj Sayısı: 4.318



Commodore Forever

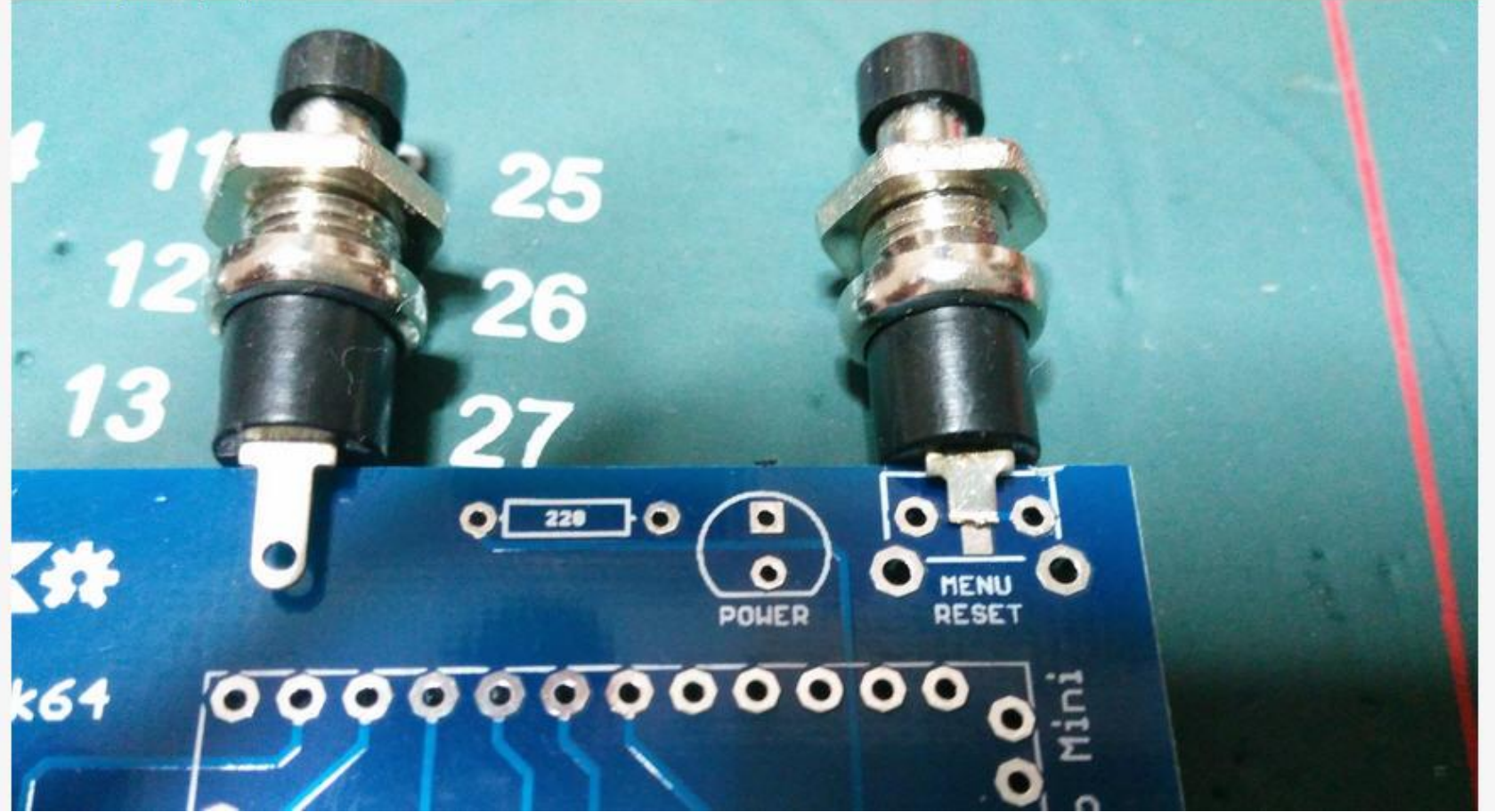


IRQHack64 Kartuşunu Kutuya Sığdırmak

« : Kasım 25, 2015, 21:30:22 ÖS »

IRQHack64 ön sipariş başlığındaki kartuş kutusuna koyulabilir mi sorusuna cevaben [şu mesajımda](#) söz verdiğim gibi kutulama işlemini yaptım ve fotoğrafladım. 😎

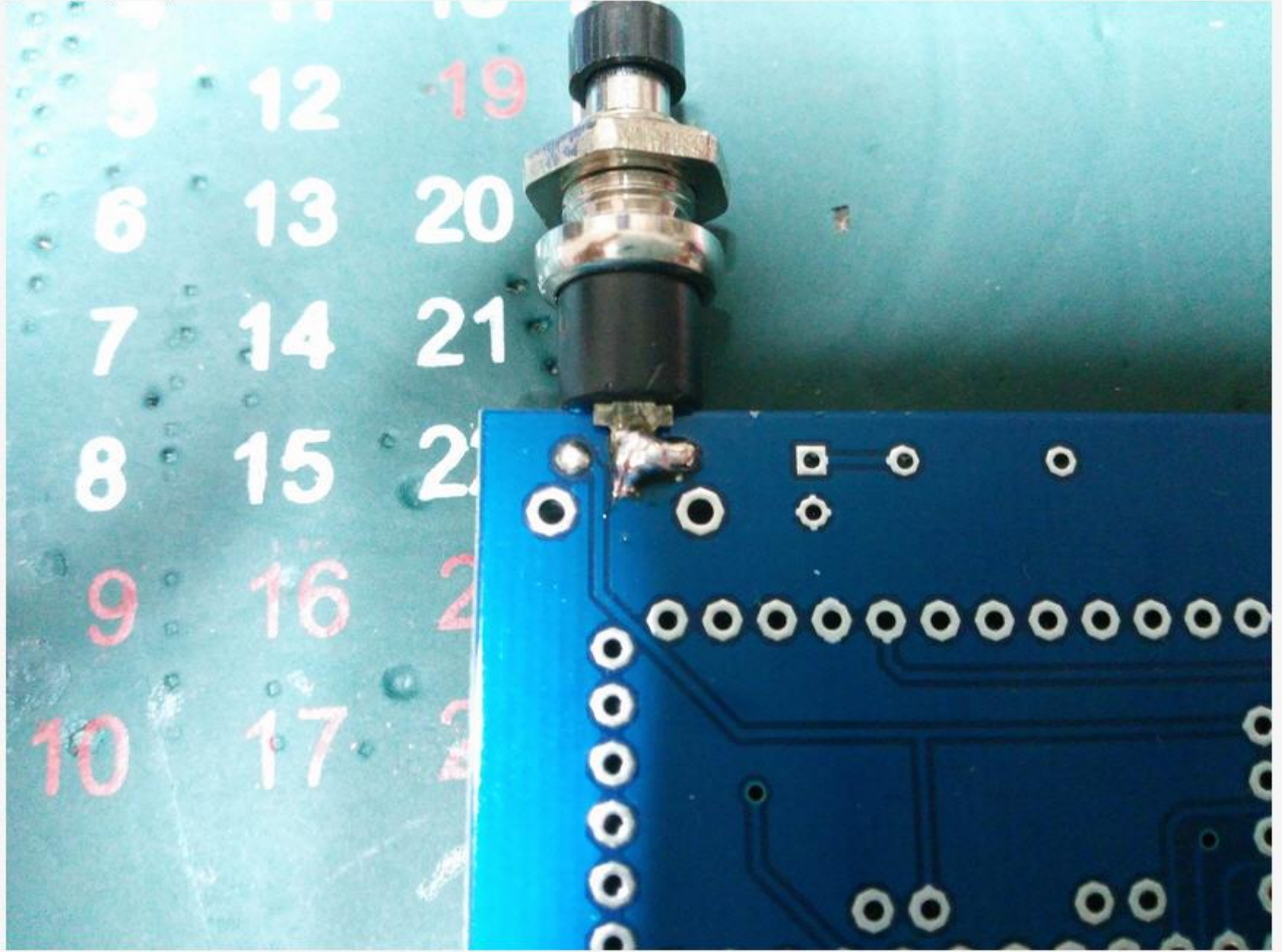
Öncelikle direk PCB'ye lehimlenecek buton için padleri biraz kısa tasarladığımdan bacakları kısaltarak işe başlıyoruz. Solda butonun bacakları kesilmemiş halini görüyoruz.



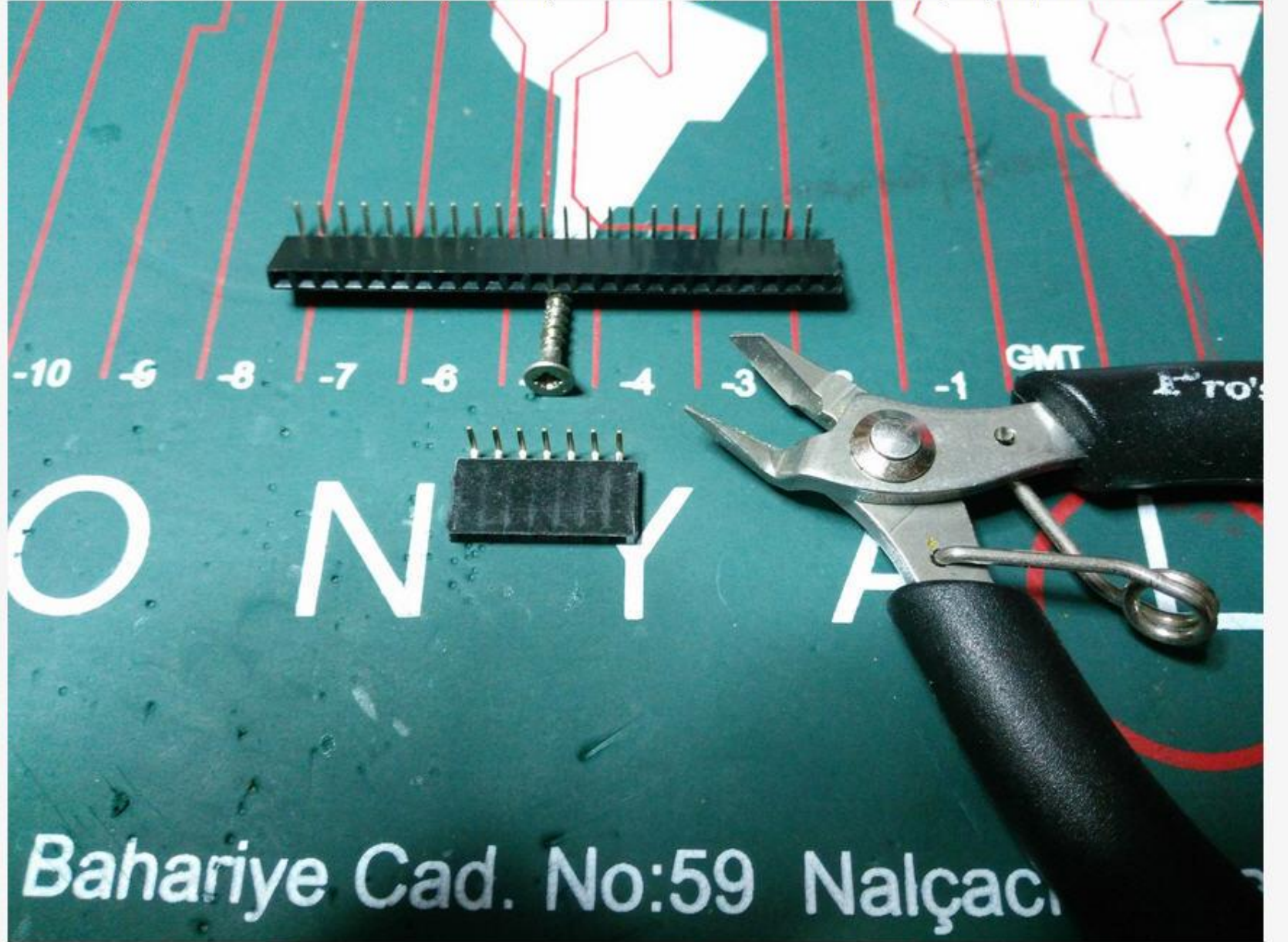
Kestiğimiz bacaları biraz da birbirine yaklaştırarak yerine oturtuyor ve lehimliyoruz. Sağlam olması için biraz fazla lehim kullanarak 90 derece buton takmak için konulmuş olan deliklerden pad'in sağında kalanı da kullandım. Soldaki deliği kullanırsanız butonu kısa devre ettirmiş olursunuz, aman dikkat.



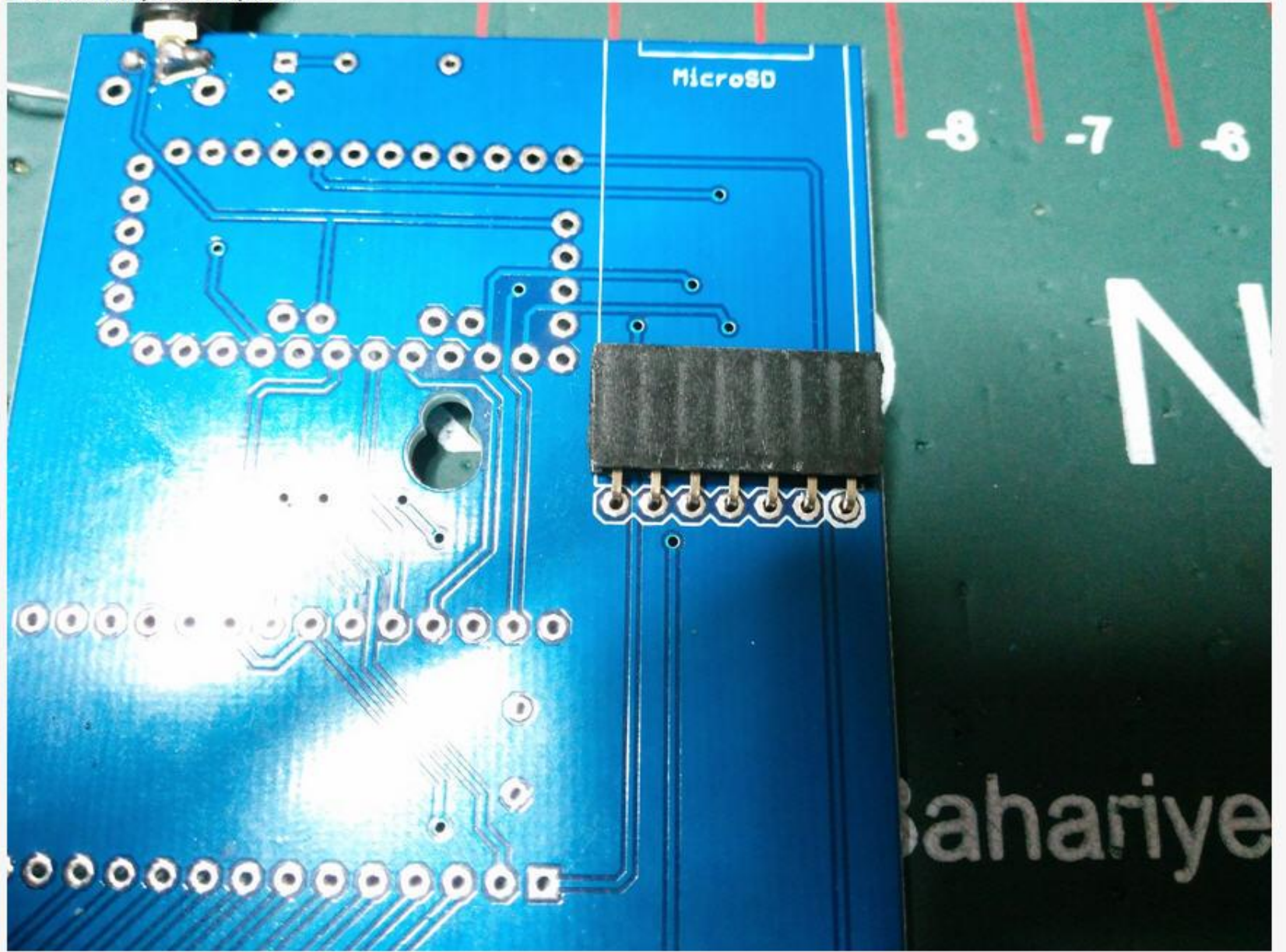
Arka taraftaki bacağı da aynı şekilde lehimliyoruz. Üstten bakınca solda olan delik alttan bakınca yine sağda olacağından sağlamlaştırmak için yine sağa yükleniyoruz.



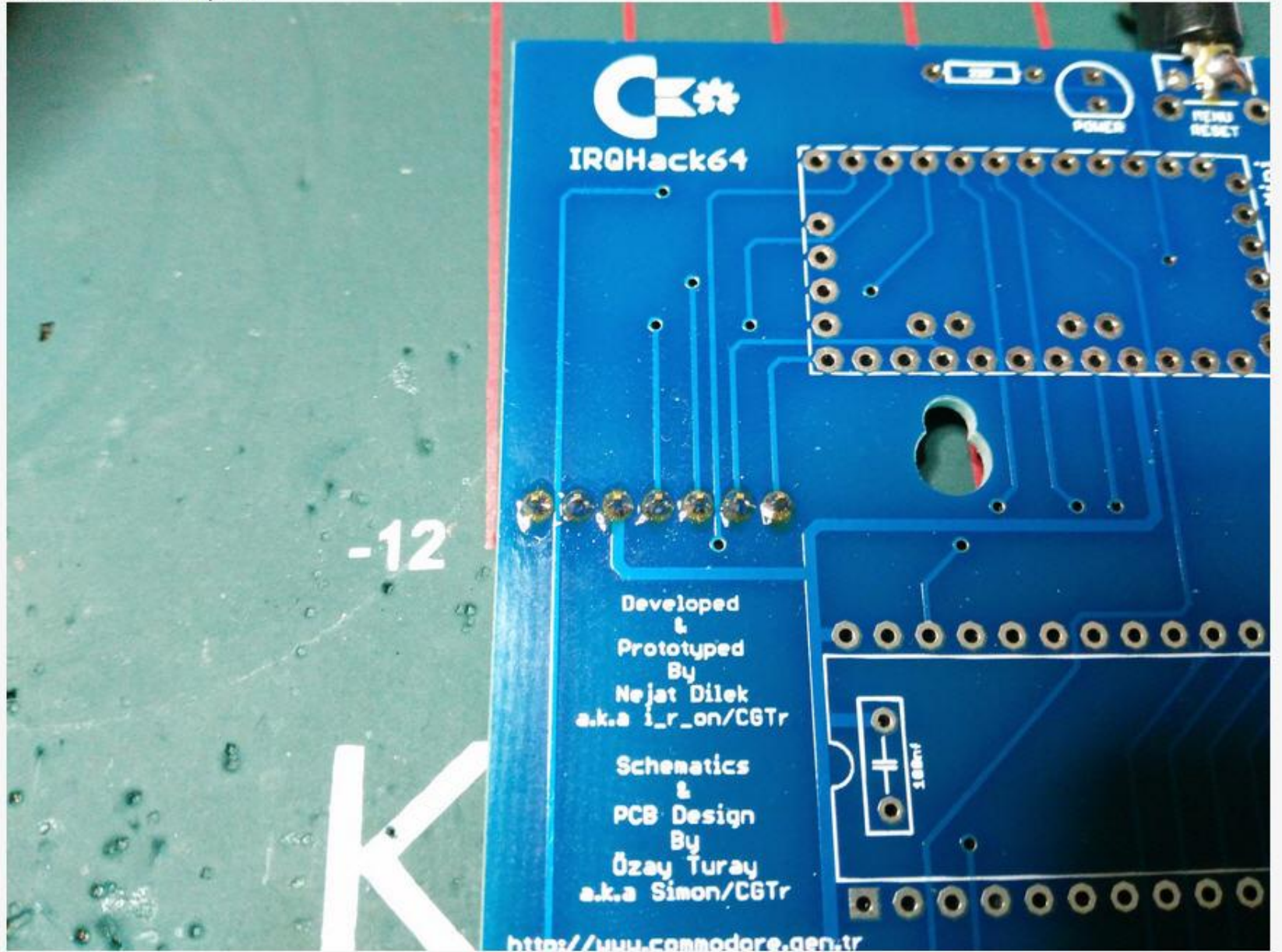
90 derece diři pin header'dan 7'li bir para kesiyoruz. Kolayca kesebilmek iin 8. pindeki metali ıkarıp 8. pin hizasından kesebilirsiniz.



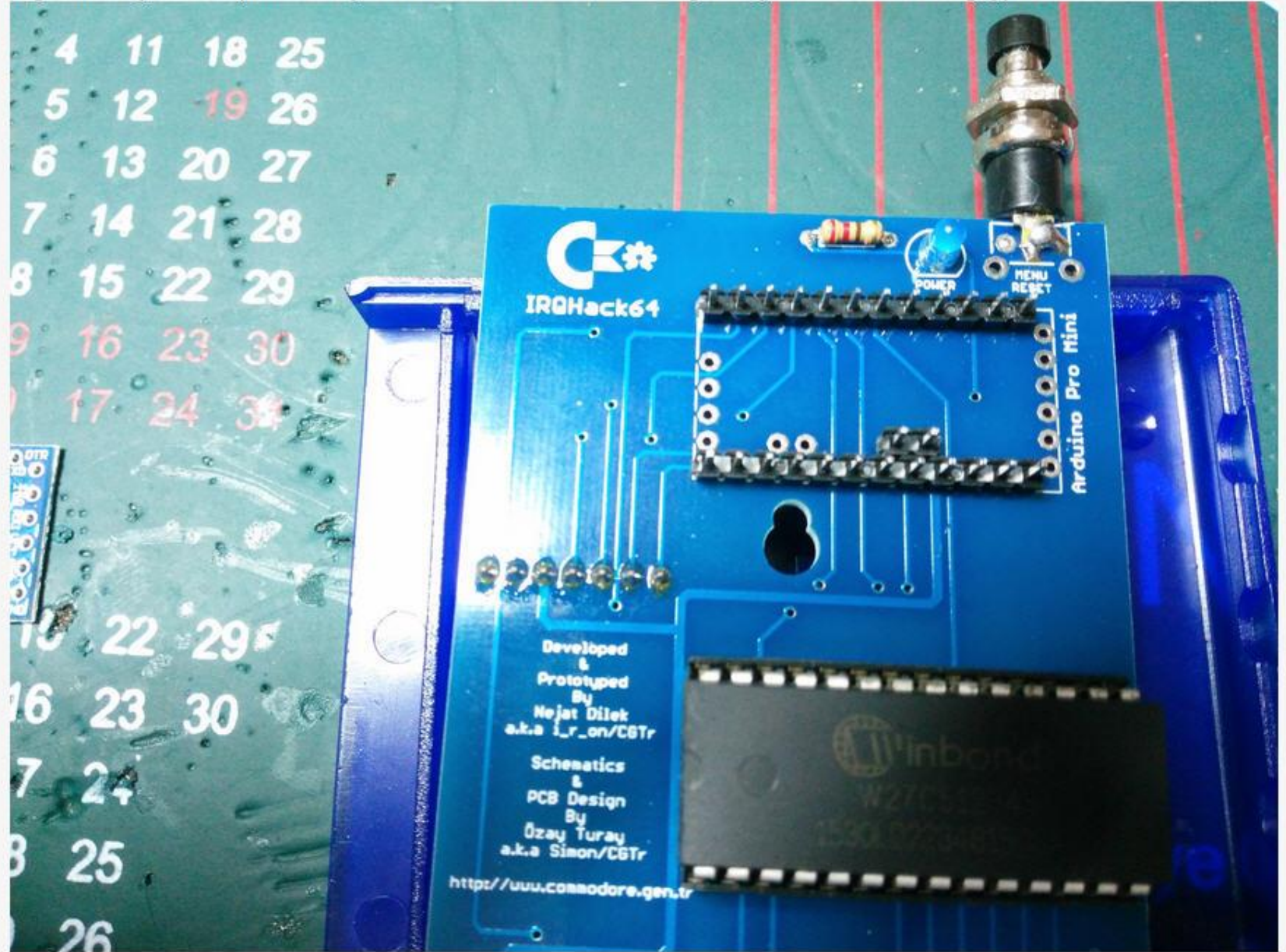
Arka taraftan yerine takıyoruz.



Ve ön taraftan lehimliyoruz.



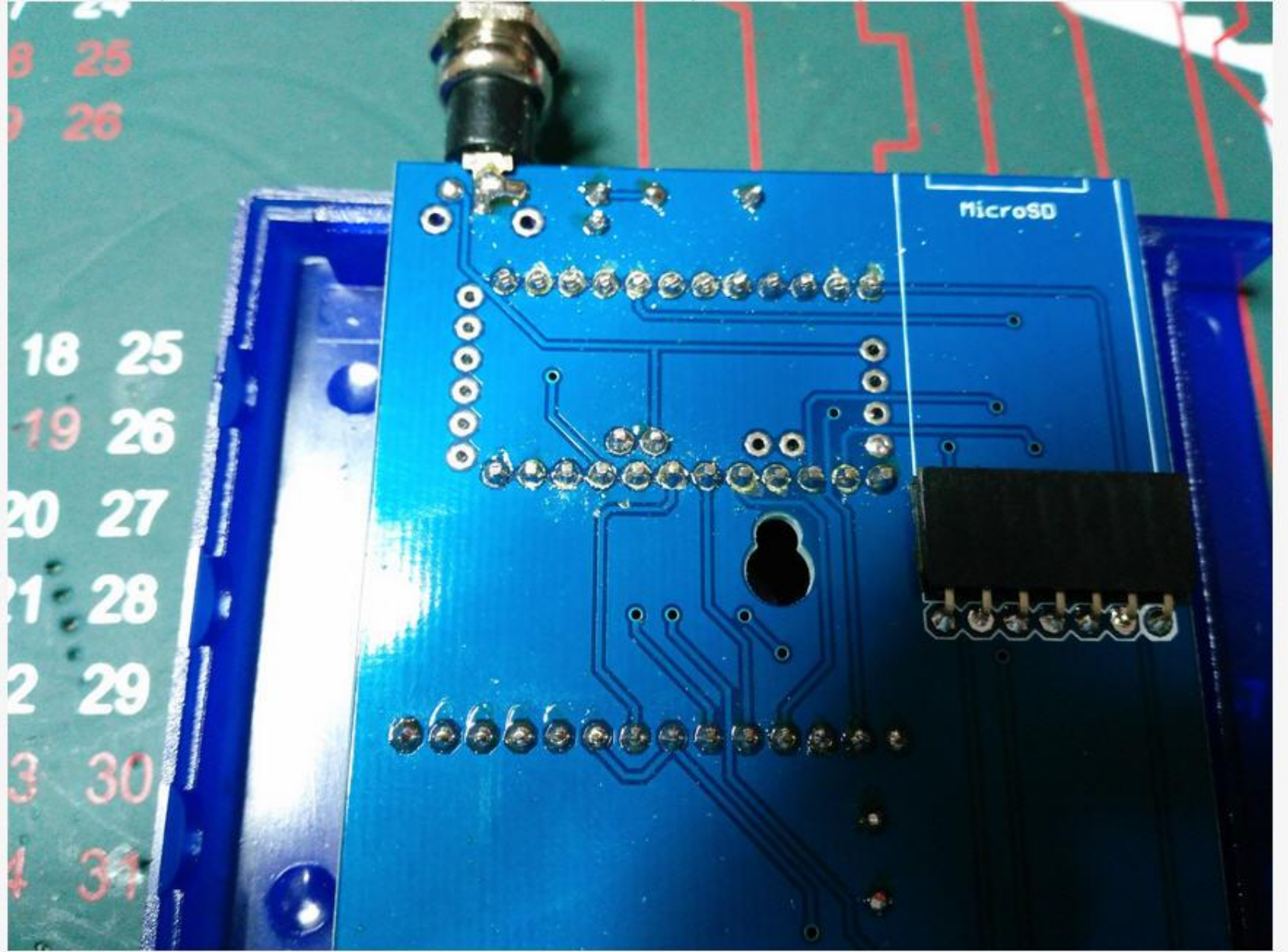
EPROM'umuzu programlayıp soketine takıyoruz. Pro Mini'mizin bacaklarına denk gelen yerlere erkek pin header'ları uzun tarafları PCB'ye doğru olacak şekilde takıyoruz. Bu aşamada alttan lehimlemek zor olacağından şimdilik sonraki adıma geçiyoruz.



Pro Mini'yi yerleřtirdiđimiz pinlerin stne yerleřtirip lehimliyoruz.



Artık Pro Mini sayesinde sabit duran pin header'ları alttan lehimliyoruz ve yan keski ile kısaltıyoruz.



Simon (Özay Turay)

Genel Yönetici



Mesaj Sayısı: 4.318



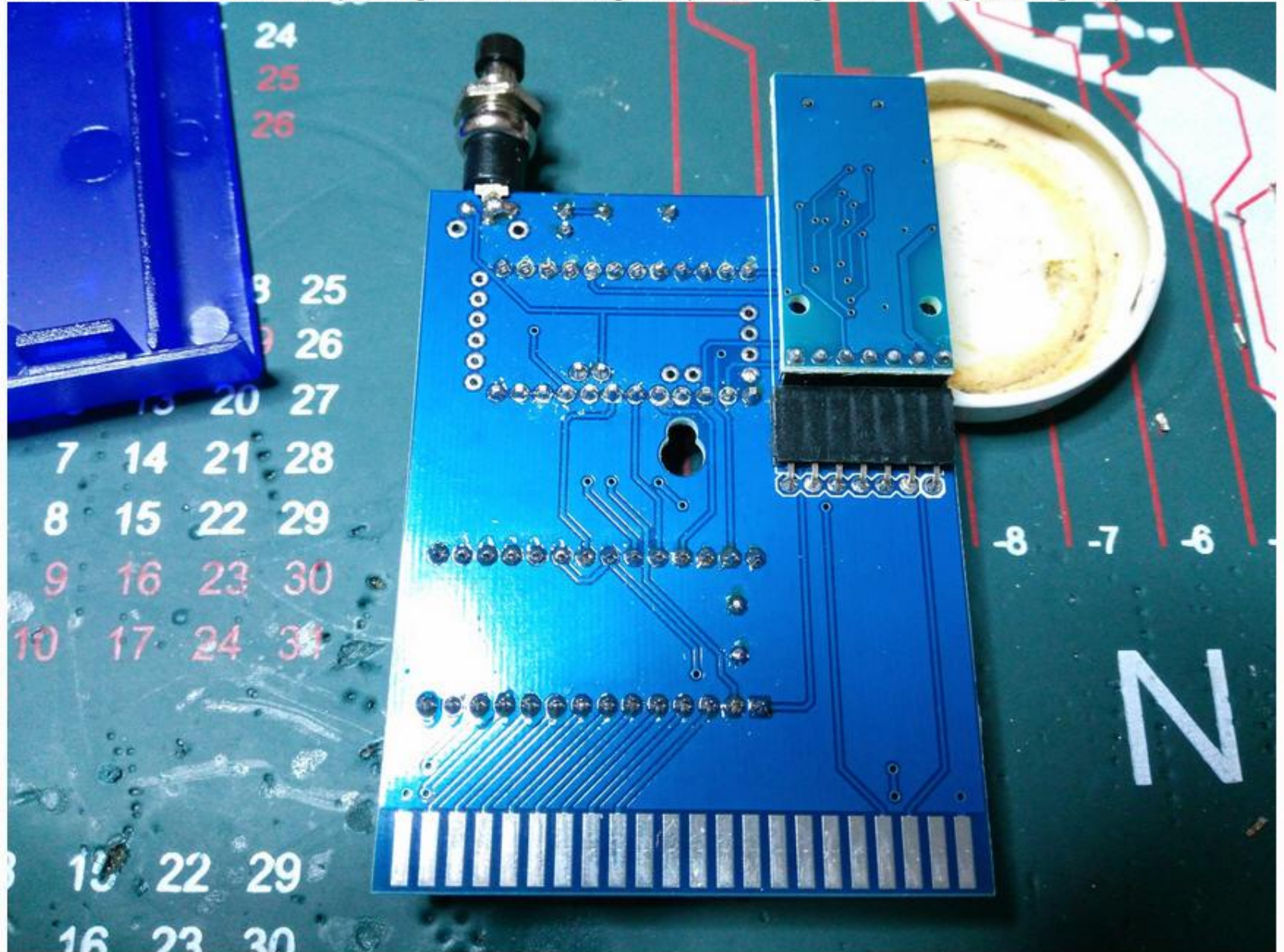
Commodore Forever



Ynt: IRQHack64 Kartuşunu Kutuya Sığdırmak

« Yanıtla #1 : Kasım 25, 2015, 21:30:31 ÖS »

MicroSD modülümüzü soketine takıyoruz. Eğer modülümüz 7 değil de 6 pinli ise en sağdaki 3V3'ün boş kalması gerekiyor.



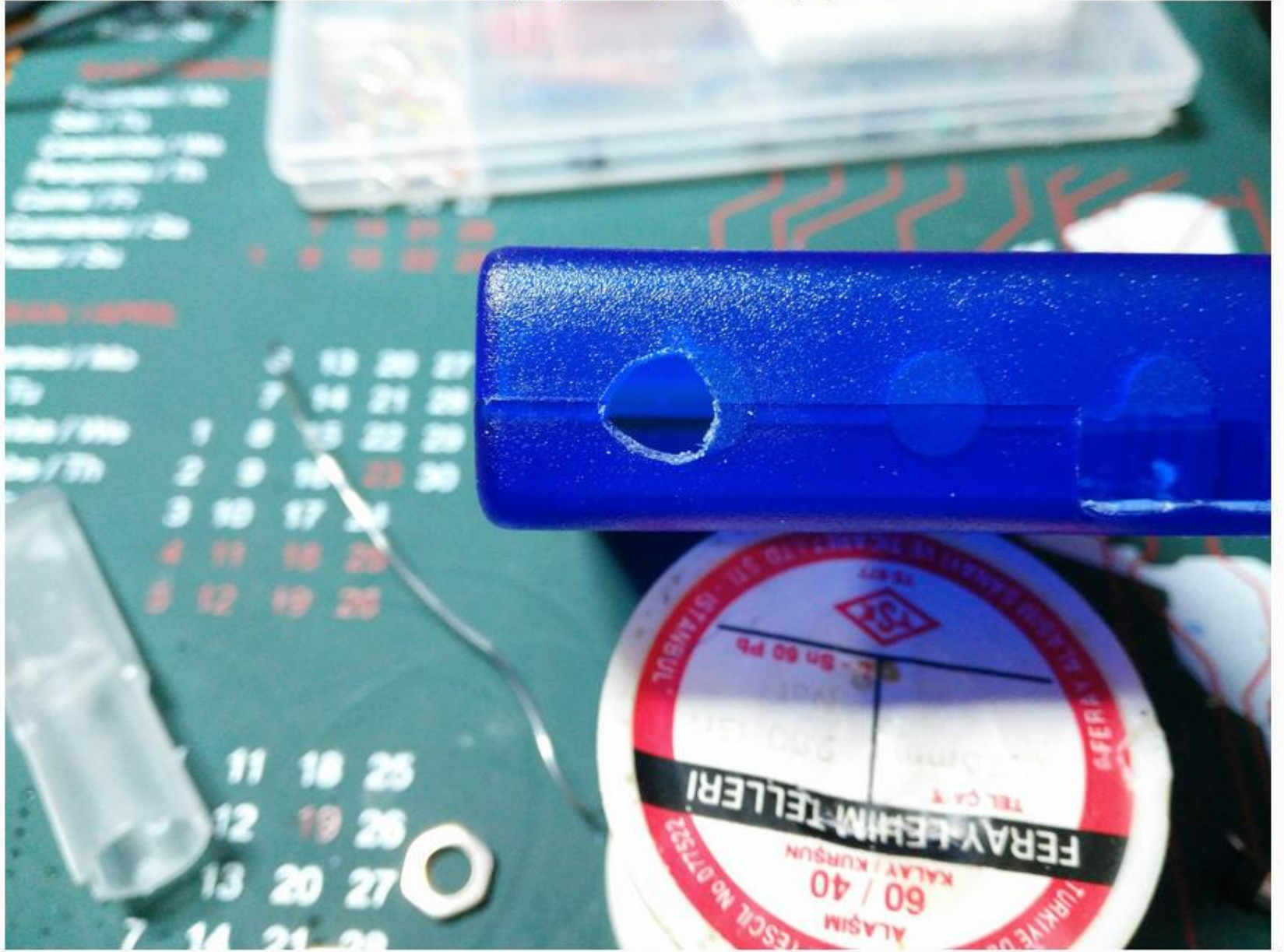
Önce MicroSD için iki yanı maket bıçağıyla aşağıya kadar keserek ve aradaki parçayı ileri geri oynatarak kırmak suretiyle boşluğu açıyoruz.



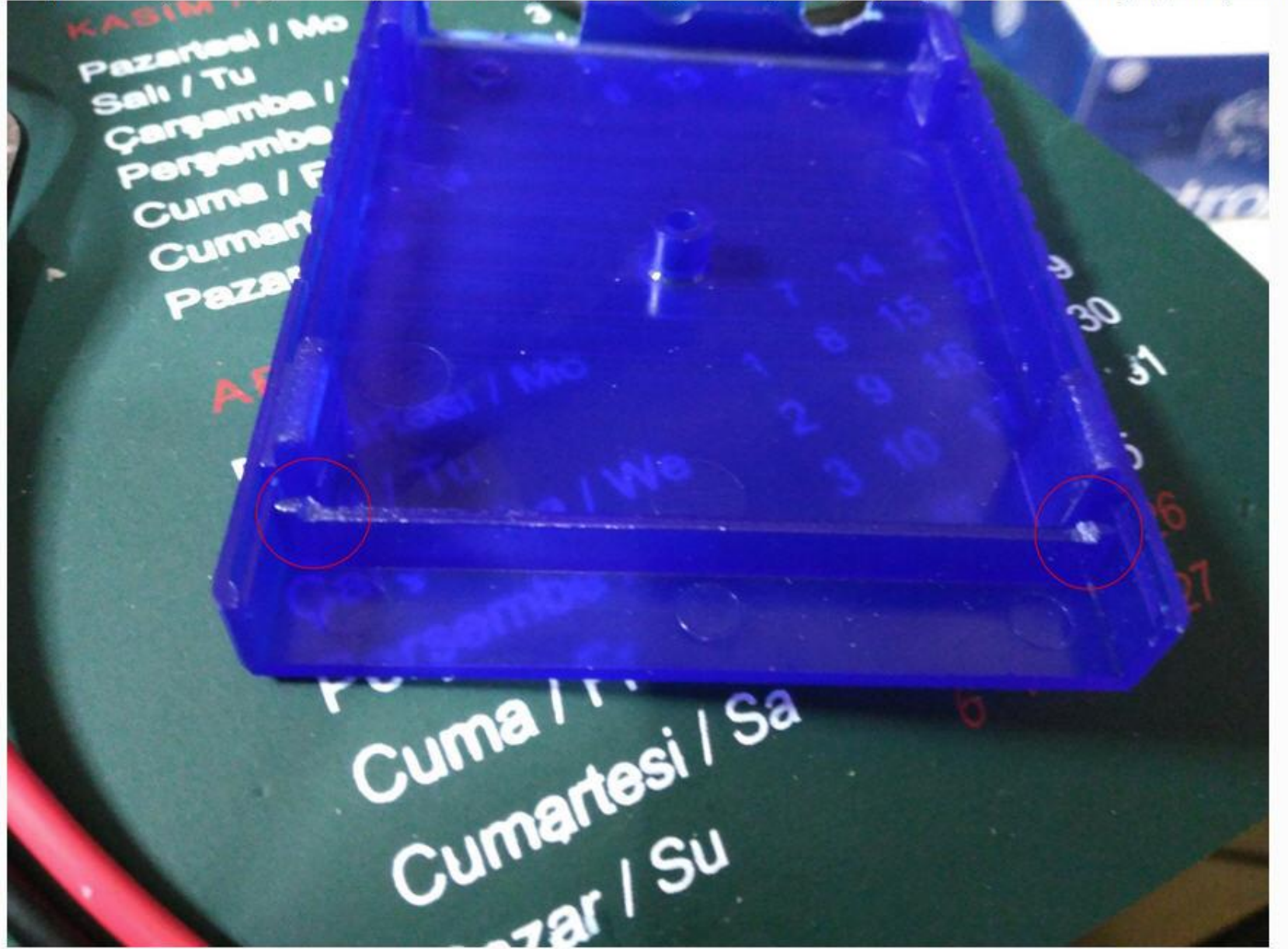
Buton için PCB'si halde kutuyu kapatarak vidalyoruz ve işaretlediğimiz yerden alt ve üst kapağın tam ortası merkezde olacak şekilde mümkün olduğunca dairesel bir delik deliyoruz. Ben hobi maket bıçağını döndüre döndüre açtım bu deliği ama imkan varsa çok yavaş devirde dönebilen bir hobi matkabı kullanılabilir.



Delijimizi lehimlenmemiş bir butonun vidalı metal kısmıyla ölçü alarak gerekli çapa ulaştırıyoruz.



Kutuyu tekrar açarak daire içine alınan yerdeki trnakları yan kenardaki çıkıntılarla aynı hizaya getiriyoruz. PCB 1-2 milim geniş olmuş sanırım.



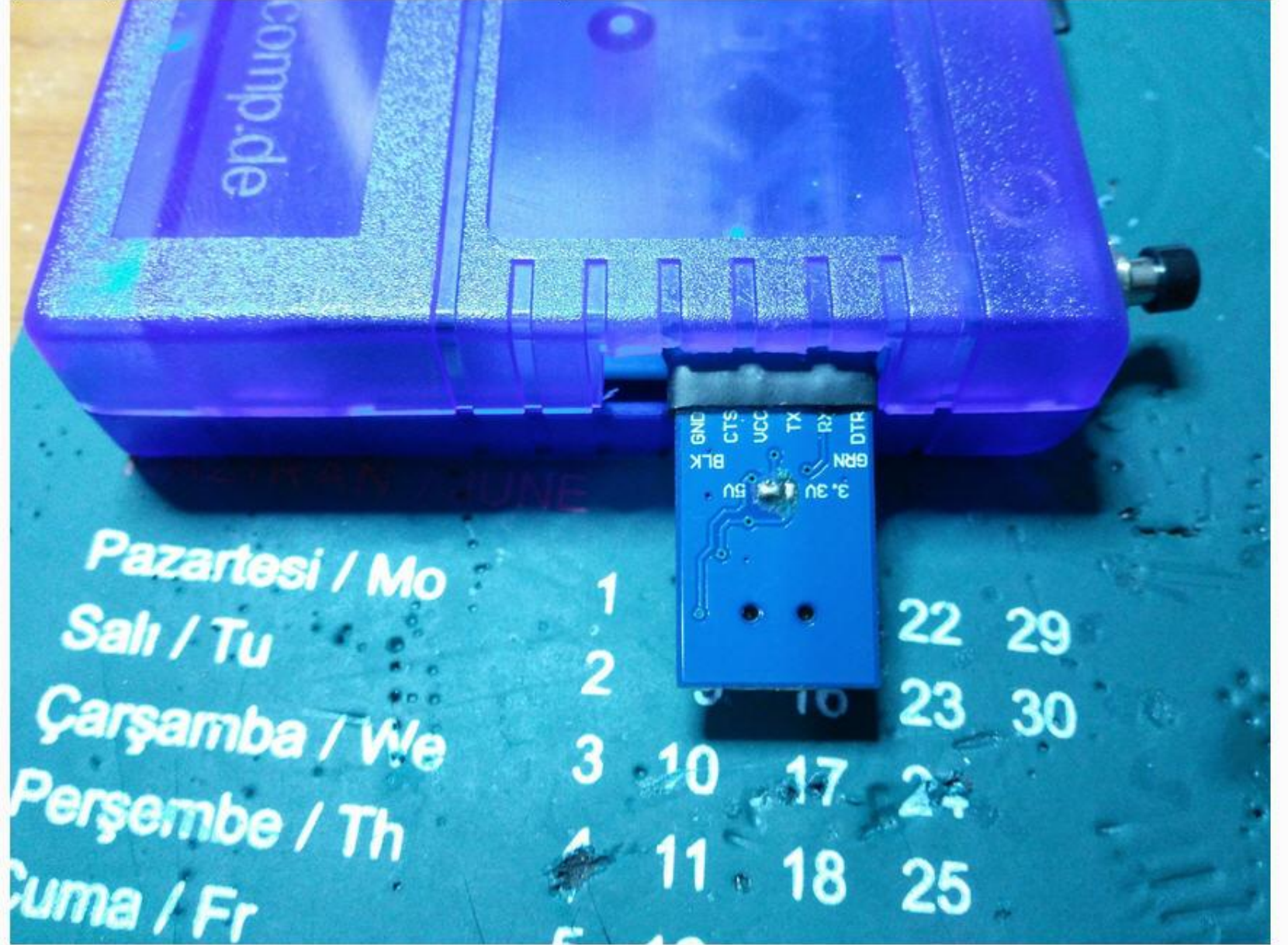
Opsiyonel olarak USB2TTL için header lehimlemişsek kartuş kutusunun üst kapağının sağ tarafında üstten 2. ve 5. çizgiler arasında MicroSD boşluğu ile aynı şekilde boşluk açıyoruz.



PCB'yi yerine oturtup kutumuzu vidalyoruz ve butonun somununu iyice sıkıştırıyoruz. IRQHack64'ümüz yeni yuvasında gayet mutlu. 😊



Opsiyonel boşluğu açtıysak USB2TTL bu şekilde takılıyor. Burada kullandığınız USB2TTL'e göre ProMini üzerinde 90 derece header'ları erkek mi dişi mi bağlayacağınıza en baştan doğru karar vermeniz gerekiyor. Benim USB2TTL dişi header'lı olduğundan önceki resimlerden görebileceğiniz gibi ben Pro Mini'ye erkek header lehimlemiştim.



Simon (Özay Turay)

Genel Yönetici



Mesaj Sayısı: 4.318



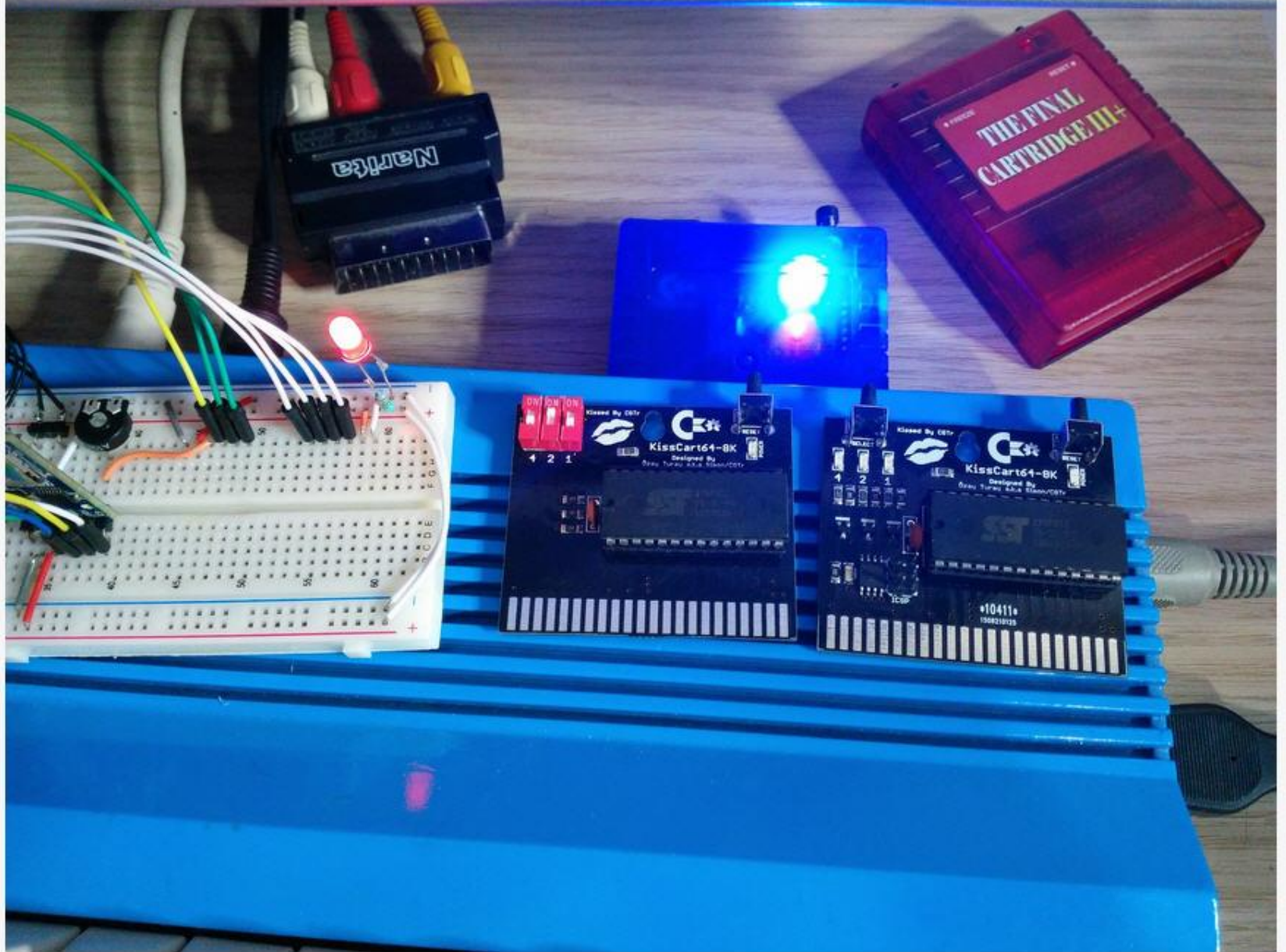
Commodore Forever



Ynt: IRQHack64 Kartuşunu Kutuya Sığdırmak

« Yanıtla #2 : Kasım 25, 2015, 21:30:38 ÖS »

Ve mutlu son. 😊





```
IRQHACK64 FILE LIST
ENDURO RACER.PRG
EXPRESS RAIDER.PRG
GHOSTS 'N GOBLINS.PRG
GYRUSS.PRG
HAWKEYE.PRG
IKARI WARRIORS.PRG
IMPOSSIBLE MISSION.PRG
INT. KARATE 1.PRG
INT. KARATE 2.PRG
INTERNATIONAL KARATE +.PRG
JEEPERS CREEPERS.PRG
KARATEKA.PRG
KRAKOUT 3.PRG
KRAKOUT 4.PRG
> KRAKOUT PROFESSIONAL 2.PRG
LICENSE TO KILL.PRG
LODE RUNNER.PRG
MIAMI VICE.PRG
MUTANTS.PRG
```



