

FINAL III KULLANIM KILAVUZU

FINAL III Commodore 64 ile rahatlıkla kullanabileceğiniz ve size profesyonel kullanım imkanı sağlayan gelişmiş bir karttır.

FINAL III makinaya takilip acıldığı zaman ekrana gelen ilk menu soyledir.

INFO	SYSTEM	PROJECT	UTILITIES	CLOCK
DESKTOP	BASIC	NOTEPAD	PREFERENCES	TIME
VERSION	FINAL KILL	DLINK	BASIC PREFS	ALARM
	FREEZER	TLINK	CALCULATOR	SETTINGS
	REDRAW		DISK	
			TAPE	

*INFO

Bu menuden iki secim yapabilirsiniz.

*DESKTOP

Burada FINAL III ' u gerceklestirenlerin adlarını bulacaksınız.

*VERSION

FINAL III ' un hangi versiyonu olduğu yazilidir.

*SYSTEM

Bu menude ise 4 önemli sistem komutu verebilirsiniz.

*BASIC

Bu komut ile DESKTOP ile çalışmayı bırakıp BASIC'e geçeceksiniz. Bu konuyla ilgili açıklamayı BASIC bölümünde daha ayrıntılı olarak bulacaksınız.

*FINAL KILL

Bu komut ile FINAL III ' u tamamen kapatabilirsiniz.

FREEZER

Buradan dondurma olayını aktif duruma geçirerek Hardcopy'leri ve bütün kopyalarınızı yapabilirsiniz. Bunun hakkında diğer komutları da FREEZER bölümünde bulabilirsiniz.

*PROJECT

*NOTEPAD

Bunu seçtiğiniz zaman makina size ufak bir not defterliği yapacaktır. Bir anlamda minik bir word processor görevi görecektir.

PROJECT	FILE	SCREEN	LINE	CHARACTER
NEW	TOP OF FILE	WORDWRAP	SPACE 0	SPACE 0
LOAD	REDRAW	BOLD	SPACE 1	SPACE 1
SAVE	FREEZER		SPACE 2	SPACE 2
PRINT				SPACE 3
QUIT				SPACE 4

*DLINK

Bu komut gelecekteki disket işlevlerinin gelişmesinde yararlanılmasını sağlayacaktır.

*TLINK

Burada ise teyp unitesinin gelecekteki gelişmeleri için yer ayrılır.

UTILITIES :

*CALCULATOR

Burada makinanızın tam bir hesap makinası gibi çalışması sağlanır.

*PREFERENCES

Tercihler bölümünde ekranda görünen komutlar ile ekranın rengini, gösterici okun rengini, bu okun hizını, joystick port seçimini, mouse veya joystick kullanımı seçimini yapabilirsiniz.

*DISK

Bu komut yardımıyla bütün disk komutlarını verebilirsiniz. Aynı anda 3 tane disketin DIRECTORY'sini görebilirsiniz. Bunun yanısıra;

RUN:Yüklenen programı çalıştırma

RENAME: Bir programın ismini değiştirme

SCRATCH: Bir programı silme

FAST FORMAT: Bir disketi hızlı formatlama

EMPTY: Bir disketi tamamen silme

VALIDATE: Disketteki boş blokları bir araya getirme

INITIALIZE: Disketi tanımak için

READ STATUS: Verilen komutlar buraya yazılır. Hatalarda buraya yazılır

CHANGE DISK NAME: Disketin adını değiştirme.

Bütün komutların hepsini aynı anda ekranda görerek joystick veya mouse ile seçebilirsiniz.

*TAPE

Bu bölümde herhangi bir programı yüklemeyi önce iki seçeneğiniz bulunmaktadır. SLOW: Yavaş yükleme, FAST: Hızlı yükleme

BASIC PREFERENCES

Basic tercih bölümünde ise;

KEYBOARD CLICK: Tusa basıldığı her seferinde bir ton ses çıkar

KEY REPEAT: Bir tusa basılı tutulduğunda devamlı olarak onu ekrana yazdırma.

CURSOR BLINK: Gösterici okun yanmasını veya sonmesini sağlar

DEFAULT DEVICE: 1. kaset 8. disk drive 9. ikinci disk drive

BORDER COLOR: Arka plan rengini değiştirir.

*CLOCK

Ayarladığınız da gerçek bir zaman saati olarak makinayı kapayana kadar çalışır.

TIME

Bunu seçtikten sonra saat menu listesinde görülür.

ALARM

Bunun sayesinde alarmı açıp kapayabilirsiniz.

*SETTINGS

Burada ise saati ve alarmı ayarlayabilirsiniz.

*BASIC

Buraya girmek SYSTEM menüsünden BASIC'i seçmekle oluyordu. Çıkmak için RETURN tusu ile aynı anda FREEZE tusuna basarak buradan çıkabilirsiniz. SYSTEM menüsünden DESKTOP'u seçerek çıkmakta mümkün.

BASIC bölümünde Centronics printer ile de çalışabilirsiniz.

Ayrıca istediğiniz her an <CTRL> & <RETURN> tuşlarıyla ekranın hardcopy'sini dekebilirsiniz.

BASIC'te kullanabileceğiniz bir pull-down menu mevcuttur. Bu menüyü gerektiğinde BAR ON ile açıp, BAR OFF ile de kapatabilirsiniz.

SYSTEM	BASIC	DISK	FUNC KEYS
DESKTOP	AUTO	CATALOG	F1=LIST
MONITOR	DEL	DAPPEND	F2=MONITOR
KILL MENU	FIND	DOS	F3=RUN
FINAL KILL	HELP	DLOAD	F4=OLD
	LIST	DSAVE	F5=DLOAD
	OLD	DVERIFY	F6=DSAVE
	RENUM		F7=DOS"\$
			F8=DOS"

Ayrıca size yeni basic komutlar verir. Bunlar (kisa yazılışları ile)

APPEND	(aP)	Teypten bir basic programı makinanın hafızasındaki basic programının sonuna ekler.
ARRAY	(aR)	Basic programdaki indisli degiskenlerin listesini verir
AUTO	(aT)	Basicta otomatik satir numaralama .AUTO baslangic,artim
BAR	(oR)	Basicta pull-dawn menuyu aktif hale getirir.BAR OFF pull-dawn menuyu pasif hale getirir.
DAPPEND	(dA)	APPEND'in yaptigini diskten yapar.
DEL	(dE)	Basicta satirlarin bir kismini silme.DEL -x,DEL x-z veya DEL x-
DESKTOP	(deS)	Desktop'a donme.
DLOAD	(dL)	Disk load.
DOS"	(dO)	Disk drive'a dos komutu gonderme.Format:DOS"N:NAME, ID
DOS"\$	(dO)	Directoryi alma(kayipsiz)
DSAVE	(dS)	Disk save
DUMP	(dU)	Basic programdaki normal degiskenlerin listesini verir.
DVERIFY	(dV)	Disk verify.
FIND	(fI)	FIND "string" veya FIND komut
HELP	(hE)	
KILL	(kI)	Final III modulunu kapatma. (Modul üzerindeki led soner)
LIST	(lI)	Liste
MEM	(mE)	Hafizanin durumunu gosterir.
MON	(mO)	Monitore giris.
OLD	(oL)	New edilmiş veya resetlenmiş bir basic programı geri getirir.
ORDER	(oR)	
PACK	(pA)	
PDIR	(pD)	Directory'i printer'e cikarma.
PLIST	(pL)	Basic programin listesini printere cikarma.
RENUM	(rE)	Basic programin satirlarini yeniden numaralama.
TRACE	(tR)	Program calisirken onu izleme olanagi saglar.TRACE OFF ile kapatir.
TYPE	(tY)	
UNPACK	(uN)	

FREEZER

SYSTEM menüsünden FREEZER'i sectikten sonra veya FREEZE tusuna basarak bu bolime gecebilirsiniz.Buradan cikmak icin ise menuden EXIT secilir veya reset butonuna basilarak cikilir.

FREEZER bolumundede asagi cekilebilen menuler bulunur.

BACKUP	GAME	COLORS	PRINT	RESET	EXIT
DISK	SPRITE1	BACKGND	SETTINGS	KILL	RUN
TAPE	SPRITE2	FOREGND	VIEW	ZERO FILL	MONITOR
F DISK	JOYSWAP	BORDER	PSET	CBM 64	DESKTOP
F TAPE	AUTOFIRE				

*BACKUP

Buradan tamamen bir kopya elde edebilirsiniz.Yaptiginiz kopyalar FINAL III olmadanda rahatlikla calisir. (FINAL III cektigi kopyalari turbo olarak cektigi icin kartusla fast veya basicta LOAD"",7 ile yukleyebilirsiniz. Kartussuz ise once TURBO 64 veya PINKY TURBO gibi bir turbo yuklemelisiniz.)

DISK :Diskete normal hizda komple kopya

TAPE :Teybe normal hizda kopya

F DISK:Diskete yuksek hizda kopyalama

F TAPE:Teybe yuksek hizda kopyalama

*GAME

SPRITE 1:Bunun ile SPRITE-SPRITE carpismalarini onleyebilirsiniz.

SPRITE 2: Burada ise SPRITE-BACKGROUND carpismalari onleyebilirsiniz.
 JOYSWAP :Oyunun icindeki joystick portlarini degistirebilirsiniz.
 AUTOFIRE: Normal joystickleri bile autofire durumuna gecirebilirsiniz

*COLOURS

BACKGND: Arka yer kisminin rengini degistirir.
 FORGND : On yer kisminin rengini degistirir.
 BORDER : Arka ekran kisminin rengini degistirir.

*PRINT

Buradan Hardcopy'leri gerceklestirebilirsiniz.
 SETTINGS: Printer'inizin tipini belirler.
 VIEW : Printer'e basilmadan once son kez ekranda yazdirilacak olan bolumun gosterilmesi. Ayrica buradada bir menu bulunmaktadır.

BORDER	FORGND	BCOLOR0	BCOLOR1	BCOLOR2	BCOLOR3	EXIT
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

BORDER : Arka ekran rengini degistirir.
 FORGND : On ekran renginidegistirir.
 BCOLOR0,1,2,3: Sirasiyla 4 degisik yer rengi

*RESET

KILL : FINAL III'u kapatir.
 ZERO FILL: Hafizayi sifirila doldurur.
 CBM 64 : ZERO FILL ile ayni gorevi yapar.

*EXIT

RUN : Durdurdugunuz program yeniden calistirilir.
 MONITOR: Makine dili editorune gecer.
 DESKTOP: DESKTOP ekranina doner.

*MONITOR

Buraya BASIC'den MONITORU secerek veya F 2 tusuna basarak gecebilirsiniz.

MONITOR'un komutlari sunlardir.

A Assembler: A xxxx komut
 C Karsilastirma: C xxxx yyyy zzzz
 D Disassembler: D xxxx yyyy
 EC Karakterleri degistirme: EC xxxx yyyy
 ES Spritelari degistirme: ES xxxx yyyy
 F Hafizayi doldurma: F xxxx yyyy zz
 G Program baslatma: G xxxx
 H Hafizada sayi veya karakter arama: H xxxx yyyy zz
 I I baslangic adresi, bitis adresi
 L Program yukleme: L"name",xx,yyyy xx=01, 08, 09
 M HEX+ASCII dump (Hafiza gosterimi): M xxxx yyyy
 O RAM ve ROM arasinda acip, kapama: O x x=0-7
 OD Disk monitor.
 P Registerleri gosterir.
 S Save S"name",xx,yyyy,zzzz
 T Hafizanin bir bolumunu baska bolume transfer eder. T xxxx yyy zzz
 # Decimal'i Hexidecimal'e cevirme: #(decimal)
 \$ Hexidecimal'i Decimale cevirme
 @ Disk komutlari yollamak: @(komut)
 *R Disk monitor komutu: READ *R xx yy zz xx=track, yy=sector, zz=ram start adresinin ilk iki karakteri
 *W Disk monitor komutu: WRITE *W xx yy zz
 X Monitor'den cikis.